



Dossier de presse

-

LUDOVIA 2016
13^{ème} édition

« *Présence, attention et engagement en classe
avec le numérique* »

Du 23 au 26
août 2016
Ax-les-
Thermes



&



SOMMAIRE

LUDOVIA 2016

- > Présentation de la 13^{ème} édition
- > Un programme riche
- > Les partenaires

Informations pratiques

- > Le programme détaillé
- > Venir à LUDOVIA
- > Contact Presse

UNE VOCATION

Initiée par le Conseil Départemental de l'Ariège et l'agence de développement économique Ariège Expansion, l'université d'été du Numérique pour l'Education, LUDOVIA a pour vocation de **rassembler** sur la période de pré-rentrée **les différents représentants de la communauté éducative** : chercheurs, enseignants et cadres de l'enseignement, collectivités territoriales, organismes de l'éducation nationale, parents d'élèves, industriels de la filière.

LUDOVIA#13 attend plus de **800 participants**, soit près de 18 % d'augmentation par rapport à l'édition 2015. Ces perspectives sont en partie dues au rapprochement des régions Languedoc-Roussillon et Midi-Pyrénées. Mais également grâce à **Cyberlangues** qui a choisi LUDOVIA#13 pour son rendez-vous annuel.

Parmi ces nombreux participants, des représentants de chaque académie et d'une dizaine de pays européens et d'Afrique du Nord, pour **quatre jours de tables rondes, d'ateliers et de présentations qui se dérouleront à Ax-les-Thermes en Ariège (09)**.

UN THEME

Chaque année depuis maintenant 13 ans, un thème rythme les quatre jours que dure cette Université d'été. Cette année, le sujet mis au cœur des débats du 23 au 26 août :

« Présence, attention et engagement en classe avec le numérique »

Il sera traité sous tous ses aspects à l'occasion du colloque scientifique et du séminaire des collectivités mais également au cours des ateliers et des 4 sessions de tables rondes :

- Ressources, jeux & Contenus
- Mobilités & pratiques pédagogiques (cadres, projets d'établissements ...)
- Codes & Culture numérique (éducation aux médias, programmation, formation)
- Espaces d'Apprentissage (La Classe, l'ENT, les MOOC, les LMS, ...)

UN INVITE D'HONNEUR

L'Association de promotion de la culture numérique, et plus particulièrement des ressources publiques européennes, **Européana** est l'invité d'honneur de LUDOVIA#13.

Une **place privilégiée** sera faite aux intervenants de cette entité lors des ateliers, conférences et tables rondes.

LES GRANDS PRINCIPES

Le programme de LUDOVIA #13 est organisé en sessions ou demi-journées thématiques. Chaque session démarre avec une **table ronde**, animée par une personnalité choisie parmi les partenaires. Parmi eux, sont représentés les différentes parties prenantes de LUDOVIA et du monde de l'enseignement :

- Recherche,
- Collectivités locales,
- Enseignement premier degré,
- Enseignement second degré,
- Enseignement supérieur,
- Entreprises (éditeurs ou constructeurs)

Chaque table ronde est ensuite suivie de **séances d'ateliers de découverte** pour approfondir le sujet abordé : les **ExplorCamp**, toujours sur le thème central de LUDOVIA#13.

En parallèle de ces tables rondes et ateliers, plusieurs autres évènements sont proposés :

➤ **LabCamp**

Pour cette année 2016, LUDOVIA désire donner une **visibilité supplémentaire à la Recherche** et propose ainsi un programme qui lui est dédié, au travers du LabCamp.

Laboratoires et universitaires pourront présenter leurs expériences sur le sujet du numérique, en rapport avec le thème de l'année.

➤ **Workshop**

Au-delà de l'aspect production de ressources ou de contenus pour les participants, ces ateliers auront une **véritable vocation de formation**.

➤ **FabCamp ou « Souk Numérique »**

Fier du succès rencontré lors des précédentes éditions, cet espace proposera cette année encore de nombreux sujets de **fabrication** et de **création**. Les participants sont invités à être acteurs du FabCamp pour :

- construire des ressources, des contenus, des outils
- échanger des astuces entre enseignants
- proposer et mettre en place des solutions numériques peu onéreuses (liseuses « bricolées », ressources « maison »)

➤ **BarCamp**

Ce concept sera à nouveau présent à LUDOVIA#13, le principe étant de **débattre sur un sujet ouvert** en toute convivialité autour d'une collation.

Les deux thèmes abordés cette année : « la recherche en numérique éducatif » et « les pratiques pédagogiques autour de la Classe Inversée ».

LES GRANDS RENDEZ-VOUS

En marge des ateliers et tables rondes, Le Colloque Scientifique et le séminaire dédié aux Collectivités Territoriales sont les deux grands rendez-vous incontournables de LUDOVIA.

➤ **La Soirée d'ouverture**

Traditionnellement LUDOVIA propose une conférence pour la soirée d'ouverture de l'Université d'été, ouverte au plus grand nombre.

LUDOVIA#13 propose un format innovant avec une Soirée « Pechakucha », autour du thème de cette année :

« Présence, attention et engagement en classe avec le numérique »

Le Pechakucha (origine japonaise) est un format de présentation orale associée à la projection de 20 diapositives se succédant toutes les 20 secondes (soit 6minutes et 40 secondes au total). Cette contrainte impose à l'orateur de l'éloquence et un sens de la narration, du rythme, de la concision, mais aussi de l'expression graphique.

➤ **Le Colloque Scientifique**

Véritable lieu d'échanges et de réflexions, le Colloque Scientifique de LUDOVIA poursuit son exploration des problématiques posées par le multimédia dans les pratiques éducatives et/ou ludiques.

« Présence, attention et engagement » seront au cœur des débats concernant les problématiques de création et d'usage des objets numériques. Car la multiplication des sollicitations proposées par le monde numérique met à mal l'attention profonde requise par les anciens médias (livre, cinéma), à celle-ci se substitue une « hyper attention », faite de dissémination entre des tâches et flux d'information multiples.

L'appel à communication lancé par les organisateurs de Ludovia permettra à des chercheurs ainsi qu'à des doctorants de décliner leurs réflexions sur ce thème en les confrontant aux multiples applications du monde numérique. Un jury récompensera les meilleures communications.

A NOTER :

Depuis 2014, LUDOVIA propose aux participants, lors de leur inscription, de soutenir financièrement des doctorants via le module « **Adopteundocorant.com** », dans le but de les aider dans leurs recherches et leur permettre d'accéder en tant que communicant à des colloques scientifiques.

➤ **Le séminaire dédié aux Collectivités Territoriales**

Organisé pour les élus et techniciens en charge du numérique dans les établissements et dans le périscolaire, ce séminaire aura pour vocation de réunir collectivités et établissements du premier degré aux lycées ayant déjà expérimenté le numérique.

Il se déroulera sur 2 journées en 3 sessions qui permettront, par des analyses approfondies d'études de cas, de mesurer quelles solutions ou méthodes ont été mises en œuvre pour gérer la massification des besoins.

Colloque Cyber-Langues

Pour sa 16^{ème} édition, le Colloque de l'Association « Cyber-Langues », qui regroupe des enseignants de langues vivantes utilisant les technologies de l'information et de la communication, pose ses valises en Ariège à LUDOVIA.

Chaque été « Cyber-Langues » organise un colloque dans une ville de France, en 2016 c'est donc LUDOVIA qui sera terre d'accueil et le thème sera « Espace langue et espace temps ». Enseignants, formateurs, chercheurs, producteurs d'outils multimédia qui s'intéressent aux TICE et qui souhaitent collaborer aux rencontres, peuvent se retrouver pour échanger et partager autour de leurs pratiques concrètes.

Du 24 au 26 août – Rendez-vous au Collège d'Ax-les-Thermes

**Retrouvez tous le détail du programme de cette Université d'été
à la fin du dossier de presse et sur
<http://ludovia.org/2016/programme-general-2016/>**

**LUDOVIA#13 c'est aussi du live,
pour celles et ceux qui ne pourraient pas se déplacer :**

- > un plateau TV live, directement accessible depuis www.ludovia.org**
- > une WebRadio, organisée par les collégiens reporters du collège Mario Beulaygue d'Ax-les-Thermes, pour garder un contact permanent avec l'événement**

Les Partenaires

L'université d'été LUDOVIA est aussi un espace d'exposition pour de nombreux partenaires, au travers de stands de 9 ou 6 m², disposées sur les terrasses du Casino, ou encore via des espaces d'exposition disponibles sur le « Souk Numérique » ou également sur la terrasse.

Ci-après les sociétés partenaires de LUDOVIA 2016 :

- AVITICE SOLUTIONS
- CANOPE-TOULOUSE-MONTPPELLIER
- CASIO FRANCE
- COMPUTACENTER
- CYBERLANGUES – LUDOMAG – DNE MEN – TWICTEE
- EASYTIS
- ECONOCOM
- EDUCAZUR – EDUCLEVER – QWANT JUNIOR – GAYATECH
- GOWIZYOU (GOOGLE FOR EDUCATION PARTNER)
- ICONCEPT
- INEONET
- INRIA BORDEAUX – MANE BORDEAUX – POLLEN ROBOTICS
- KALLYSTA
- KOSMOS
- LABORATOIRE CRI – LES SAVANTURIERS
- LABORATOIRE CLLE
- LABORATOIRE TECHNÉ
- MASKOTT & HP
- MICROSOFT
- POLITIZR
- PROMETHEAN
- SCRIPT & GO KALIGO
- TRALALERE
- WIZZBE

LUDOVIA 2015 en quelques images



Le programme du 23 au 26 août 2016

Mardi 23 août

15h30 – 18h30

Colloque Scientifique : « Formes d'attention, formes de présence, engagement »

« Concepts - Education »

Chapiteau jardin

16h00

Démarrage des ateliers du FabCamp LUDOVIA avec la Direction Canopé Montpellier-Toulouse

Chapiteau cirque

17h00

Inauguration LUDOVIA#13

Visite et démarrage du FabCamp LUDOVIA, le « Souk numérique » et du LabCamp LUDOVIA dédié à la Recherche & à l'innovation, présentation de ces espaces de création et de partage qui vont évoluer pendant 4 jours, en présence des animateurs et des partenaires.

Chapiteau cirque

18h00

Ouverture officielle de l'Université d'été LUDOVIA 13^{ème} édition

18h30-19h30

Allocutions et plénière d'ouverture

Salle des conférences

19h30 – 21h00

Buffet Auberge espagnole et « Edmus fait son show » !

Sous le grand chapiteau restauration

21h00-22h30

Soirée d'ouverture

« Pechakucha » et échanges autour du thème 2016

Salle des conférences

Mercredi 24 août

09h00 - 10h30 – *Evènements simultanés*

Colloque Scientifique : « Formes d'attention, formes de présence, engagement »

« Ressources, jeux et contenus »

Salle des conférences

Table ronde : « Ressources, jeux et contenus »

Chapiteau jardin

Ateliers sur le FABCAMP

Chapiteau cirque

10h30 – 12h30 :

Colloque Scientifique : « Formes d'attention, formes de présence, engagement »

« Education »

Salle des conférences

10h45-12h45 – *Evènements simultanés*

Séminaire Collectivités locales

« Le numérique dans l'établissement : passer de la gestion de pratiques isolées à une politique d'établissement(s) » / SESSION 1

Chapiteau jardin

ExplorCamps : « Ressources, jeux et contenus »

(2 x 8 ateliers / ExplorCamps de 60min)

Salle café-musique

Ateliers sur le FABCAMP ET le LABCAMP

Chapiteau cirque

Ateliers WORKSHOP

Salle café-musique « L'annexe »

14h30 – 17h00

Réunion des chefs d'établissements de l'Ariège et de la Haute-Garonne – ACCÈS RÉSERVÉ

Organisée par Mme la Rectrice de l'académie de Toulouse.

Salle des conférences

14h00-15h30

Table ronde : « Mobilités et pratiques pédagogiques »

Chapiteau jardin

14h00-16h00 – *Evènements simultanés*

Ateliers sur le FABCAMP

Chapiteau cirque

Pitches Labos & innovation / Présentation des projets e-FRAN

Présentation du Cluster FrenchTech EducAzur et travaux du Numérlab de la DNE

Chapiteau cirque

Ateliers WORKSHOP

Collège d'Ax-les-Thermes

14h00 – 17h30

Cyberlangues

Salle café-musique « L'annexe »

14h00 – 18h00

Colloque Scientifique : « Formes d'attention, formes de présence, engagement »

« Education »

Collège d'Ax-les-Thermes

18h00

Colloque Scientifique

Réunion de l'association Culture Numérique

Chapiteau jardin

16h00-18h00 – *Evènements simultanés*

Séminaire Collectivités locales

« Le numérique dans l'établissement : passer de la gestion de pratiques isolées à une politique d'établissement(s) » / SESSION 2

Chapiteau jardin

ExplorCamp : « Mobilités et pratiques pédagogiques »

(2 x 8 ateliers / ExplorCamps de 60min)

Salle café-musique

Ateliers WORKSHOP

Salle café-musique « L'annexe »

Ateliers FABCAMP

BARCAMP Innovation & Recherche

Chapiteau cirque

22h30-Minuit : Soirée lounge offerte par Cyber-Langues et LUDOVIA#13 et « EDMUS fait son show » sur les terrasses du Casino

Jeudi 25 août

09h00 – 12h20

Cyber-Langues

Salle des conférences

9h00-10h30

Table ronde : « Codes & culture numérique »

Chapiteau jardin

09h15-10h45

Ateliers sur le FABCAMP ET le LABCAMP

Chapiteau cirque

Ateliers WORKSHOP

Salle café-musique « L'annexe »

09h15-10h30

Workshop Twictée

« Participer à Twictée pour installer sa classe et sa twittclasse »

Salle café-musique

10h00 – 12h30

Colloque Scientifique « Formes d'attention, formes de présence, engagement »

« Réseaux sociaux / Identité numérique »

Collège d'Ax-les-Thermes

10h45-12h45 – *Evènements simultanés*

8^{ème} édition du Séminaire Collectivités locales

« Le numérique dans l'établissement : passer de la gestion de pratiques isolées à une politique d'établissement(s) » / SESSION 3

Chapiteau jardin

ExplorCamps : « Codes & culture numérique »

(2 x 8 ateliers / ExplorCamps de 60min)

Salle café-musique

Ateliers sur le FABCAMP ET le LABCAMP

Chapiteau cirque

Ateliers WORKSHOP

Salle café-musique « L'annexe »

14h00-18h30

Colloque Scientifique : « Formes d'attention, formes de présence, engagement »

14h00 – 16h00 : « Jeu/immersion »

16h30 – 18h30 : « Arts »

Salles des conférences

14h00-15h00

ExplorCamp : « Espace d'apprentissage »

(1 x 8 ateliers / ExplorCamps de 60min)

Salle café-musique

14h00-16h00

Ateliers sur le FABCAMP ET le LABCAMP

Chapiteau cirque

14h00 – 17h30

Cyber-Langues

Collège d'Ax-les-Thermes

15h30-17h00

Table ronde : « Espace d'apprentissage »

Chapiteau jardin

16h00-18h00

BARCAMP

Chapiteau cirque

19h30 : Soirée de Gala

Vendredi 26 août

10h00 – 12h30

Colloque Scientifique : « Formes d'attention, formes de présence, engagement »

« Médiations culturelles / Médias »

Chapiteau jardin

09h00 – 11h45

Cyberlangues

Salle des conférences

10h00 – 12h30

Session de clôture et remise des « coups de cœur » de LUDOVIA

Chapiteau cirque

UNE INSCRIPTION OBLIGATOIRE

Pour s'inscrire : <http://ludovia.org/2016/inscription-en-ligne/>

Le droit d'entrée à LUDOVIA inclut :

- l'accès à toutes les conférences, ateliers, tables rondes les pauses cafés en matinée et après le déjeuner
- La participation à toutes les sessions du colloque scientifique
- L'accès au séminaire collectivités locales, Workshops, FabCamp et LabCamp etc.
- L'accès au [WI-FI très haut débit](#) (fibre optique)
- Les pauses café en matinée et après le déjeuner

LES TARIFS

Normal : 15€ / jour

45€ pour le Pass 4 jours

Pour les tarifs de groupe :

Tel : 05 34 09 33 26 – contact@ludovia.org

Important : Depuis l'édition 2013, l'inscription à LUDOVIA n'intègre plus l'hébergement, qui a été confié à l'Office du Tourisme des Vallées d'Ax (partenaire)

Cependant un hébergement à moins de 30 € par jour et par personne peut être proposé aux étudiants chercheurs.

Pour toutes informations : Tel : 05 34 09 33 26 – contact@ludovia.org

Hébergement

L'Office de Tourisme des Vallées d'Ax pourra orienter toutes recherches d'hébergements (hôtels, chambres d'hôtes, gîtes, résidence de tourisme et village de vacances, etc.).

Pour toutes réservations :

05 61 64 68 10 / www.vallees-ax.com

SE RENDRE A LUDOVIA

Transports

Pyrène Voyages, Partenaire de LUDOVIA#13, assure les réservations de vols, trains et navettes de l'aéroport de Toulouse à LUDOVIA, depuis n'importe quelle ville de France.

Pyrène Voyages étudie les meilleures solutions, aux meilleurs tarifs et horaires pour se rendre à LUDOVIA en toute tranquillité.

Pour toutes réservations contacter Elodie ou Marion

0800 771 775 (Numéro vert) / pyreneaffaires@selectourafat.com

Une navette entre l'Aéroport de Toulouse Blagnac et Ax-les-Thermes est mise en place durant les 4 jours de LUDOVIA.

Tarif : 19€ par personne et par trajet.

Contact presse

—
Agence la Cerise – Chloé Torz-Dupuis & Sophie Lacroix
05 31 98 57 72 – 06 12 28 31 55 – 06 27 58 25 04
agence@agencelacerise.com

—
Ariège Expansion – Annie Fachetti
05 61 69 00 14 - 06 71 20 82 51 - afachetti@ariege-expansion.com



Un événement organisé par
le Conseil Départemental de l'Ariège
et Ariège Expansion
[#ludovia13](#)